



Тема: «История происхождения шахмат. Легенды о шахматах. Великие шахматисты мира».

Цель: познакомить с игрой, историей ее возникновения, с великими шахматистами мира.

Задачи:

образовательная: познакомить обучающихся с историей происхождения шахмат: как назывались шахматы в разных странах мира; с именами великих шахматистов мира;

развивающая: развить внимание, память, наглядно-образное и логическое мышление у воспитанников;

воспитательная: воспитать самостоятельность, усидчивость, внимательность, терпеливость.

Оборудование: шахматная доска с фигурами, интерактивная доска, тематическая презентация, часы для каждого обучающегося.

Форма проведения: сказочное путешествие в страну шахмат

Ход занятия.

1. Вводная часть

- Добрый день, ребята!
- Скажите, а вы любите сказки? Тогда мы с вами отправимся в удивительный мир шахматного королевства и узнаем о происхождении шахмат.

2. Основная часть

История происхождения шахмат.

Одна из самых древних и увлекательных игр – шахматы. Она известна в любом уголке земного шара, поэтому в мире есть десятки ее вариаций. Это не

просто игра, ведь шахматы давно являются видом спорта и искусства. Шахматную разметку используют практически во всех сферах жизни, а алгоритм игры применяют в научных целях. Но где же находится ее родина и кто ее придумал? Однозначного и правдоподобного мнения до сих пор нет. Ученые спорят, выдвигая свои версии.

Некоторые издания с уверенностью заявляют, что шахматы появились в Индии где-то в VI веке н. э. Об этом еще в начале XX века можно было прочесть в книге Гарольда Мюррея «История шахмат». Да, изобрели игру именно там и в то время, но придумали ее намного раньше. Ученые всерьез взялись за исследование этой темы и нашли много самых разных версий, которые порой удивляют фактами.

Если рассматривать Индию в качестве прародительницы шахмат, стоит вспомнить известную легенду о радже и брамине. После многочисленных походов, побед и поражений властелин устал и загрузил. Раджа велел своими советникам и мудрецам придумать ему забаву, на что отвел 3 дня и ночи. Никто не смог удовлетворить его и заинтересовать, кроме скромного крестьянина, который принес доску с клеточками и деревянными фигурками. Когда раджа узнал условия игры, радости его не было границ.

Это было то, что так долго они пытались найти. Взамен крестьянин потребовал скромную награду – несколько зернышек пшеницы. Но поставил условие: количество должно возрасти с каждой клеткой доски (1 клетка – 1 зернышко, 2 клетки – 2, 3 клетки – 2^2 , 4 клетки – 2^3 , ..., 64 клетка – 2^{64}). Раджа сначала высмеял глупого брамина, но только потом он понял свою ошибку. На всей планете такого количества зерна нет, ведь после подсчетов конечная сумма равна – $1,8 \cdot 10^{19}$. Эта доска и была полем боя современных шахмат, что в переводе с персидского – “смерть короля”.

Шахматы на Руси

К нам игра пришла в 820 году. Это был вариант арабского шатранджа под названием шахмат. Для благозвучия их стали называть привычным для всех словом – шахматы. Получается, что путь движения начинается в Персии, после чего они проникли на Кавказ и Хазарский каганат, а оттуда уже к нам. Если рассмотреть названия фигур, можно заметить разительное сходство с арабскими и персидскими названиями. Так, название слона и коня является арабским, а ферзь происходит от персидского слова фарзин.

Но международная европейская терминология и вариация игры были привезены из Польши, в которую шахматы проникли через Италию. Поэтому начало шахмат на Руси датируется X-XI веком. Параллельно игра просочилась в Европу, где и приобрела вид современных шахмат. Но все-таки еще многие года в каждом городке и селении были свои особенности, правила и методики.

Физминутка.

В шахматный кружок пришли.

Что-то новое нашли.

Чёрно-белые поля.
И фигуры у меня.
Раз, два, три, четыре, пять.
Будем весело играть!

Легенды о шахматах.

В Древней Индии правил богатый царь Баграм, который жил по принципу силы, только и зная, как воевать с близлежащими странами. Было у него непобедимое войско, с быстрыми колесницами, зоркими лучниками и могучими слонами. Войско царя победило всех, кто вступал с ним в бой, а когда воевать стало не с кем, великий царь заскучал. Баграм созвал слуг и приказал придумать для него интересную забаву, отвлекающую от царских дум, а за наиболее оригинальную идею пообещал хорошенько отблагодарить. Первый слуга принес золотые кубики, которые всего лишь на несколько минут увлекли царя. Следующий – алмазные шары для катания, игра с которыми царя так же не развеселила. Самый умный слуга принес деревянную коробочку, внешний вид и содержимое которой сначала разозлило царя, ведь все пытались одарить царя драгоценными подарками. Увидев неподдельный гнев царя, слуга изрек, что интерес тут вовсе не в золоте, а в мудрости, чем сразу же заинтересовал правителя и тот согласился сыграть. В шкатулке оказались маленькие деревянные фигурки, в которых Баграм узнал свои войска, лучников, слонов и офицеров. Слуга объяснил правила, и они приступили к игре. Царь был уверен, что легко обыграет слугу, так как он уже покорил силой весь мир. Но, к своему удивлению, правитель потерпел поражение. Ходы следующей партии Баграм обдумывал более тщательно и потому сумел победить изобретателя. Игра в шахматы так увлекла царя, что не проходило и дня, чтобы он не погружался в завораживающий мир шахматных фигур.

Правитель помнил о своем обещании и захотел отблагодарить слугу, посулив горы золота и серебра. Мудрец же от золота отказался, а захотел взять вознаграждение зерном, предложив царю разложить зерно на клетки шахматной доски: на первую клеточку – одно зернышко, на вторую – два, на третью – четыре, увеличивая в два раза количество зернышек на каждой следующей из 64-х клеточек. Царь обрадовался такой маленькой цене, но он даже не подозревал, что нужного количества зерна нет во всем мире. Когда придворные математики сосчитали нужное количество зернышек, изумления скрыть никто не мог, ведь для вознаграждения потребовалось бы 18 446 744 073 709 551 615 зерен пшеницы. Это просто невероятное число, ведь можно с уверенностью утверждать, что это больше, чем количество песчинок в пустыне Сахаре – самой большой пустыне на нашей планете. Указанного количества зерна хватило бы на то, чтобы 9 раз засеять всю землю, в том числе и то, что находится под водой и покрыто ледниками. Царь был не в силах вернуть слуге такое

огромное вознаграждение, однако, с того момента шахматы приобрели необычайную популярность не только в индийском государстве, но и далеко за его пределами.

Упражнение «Чудесный мешочек»

До начала игры ребенок не должен видеть именно эти предметы. Хотя все они ему знакомы «по жизни». Поочередно то правой, то левой рукой достает из мешка один предмет за другим, предварительно ощупав его вслепую и определив три его признака: форма, степень жесткости-мягкости, степень гладкости-шершавости. Ему не надо угадывать предмет, а назвать его можно только тогда, когда предмет уже вынут из мешка.

Великие шахматисты мира.

1. Карлсен Магнус, 1990 г. р., Норвегия, рейтинг 2872 балла.



2. Владимир Крамник, 25 июня 1975г.р. Туапсе, рейтинг 2817 балла



3. Гарри Каспаров, 13 апреля 1963г.р. Баку, рейтинг 2851 балл



4. Анатолий Карпов, 23 мая 1951 г.р Челябинск, рейтинг 2780 баллов



4. Борис Спасский 30 января 1937 г.р. Санкт-Петербург, рейтинг 2690 баллов



5. Александр Алехин 19 октября 1892- 24 марта 1946 г.р Москва.



3. Заключительная часть

- Ребята, давайте подведем итоги нашего сегодняшнего занятия. Что вы нового сегодня узнали? Какие факты помогли вам больше узнать о шахматах? Мы с вами продолжим путешествие по шахматному королевству на наших следующих занятиях. До свидания!